

Testfälle

	Testbeschreibung	Erwartetes Resultat	Ergebnis	Auswertung
1	Reihe auswerten bevor die ganze Reihe gefüllt ist	Meldung, dass zuerst die ganze Reihe ausgefüllt werden muss	Dialog: „Sie haben versucht eine unvollständige Reihe auszuwerten. Bitte vervollständigen Sie zuerst die Reihe!“	✓
2	Reihe falsch ausfüllen	Hangman baut sich um eine Stufe auf.	Hangman baut sich auf	✓
3	Codewort in „Anzahl Zeilen“ – Zügen nicht erraten.	Kenny ist tot/gehangt.	Hangman wurde in den Anzahl Zeilen vollständig aufgebaut.	✓
4	Optionen einstellen auf: Modus=Mehrfarbig, Level=Normal, Anzahl Pins=8, Spielfeld: 8x4, Design=numbers, Name=Gabi	Mehrfachfarben erlaubt, Korrektur zeigt nicht an welcher Punkt richtig war, Spielfeld ist 8x4, Design ist Zahlen, Spielername ist Gabi	Meldung, dass Optionen verändert und deshalb ein neues Spiel gestartet werden muss. Bestätigung durch OK.	✓
5	Spiel ist gewonnen (noch kein Highscorefile vorhanden)	Eintrag in Highscore gemacht, Highscore file wird noch nicht erzeugt	Das Spielergebnis wird in die Highscores eingetragen. Higscore File noch nicht vorhanden.	✓
6	Spiel ist gewonnen	Eintrag wird in die Highscore Liste eingetragen	Highscore wird um einen Eintag erweitert	✓
7	Spiel ist gewonnen.	Lösung wird aufgedeckt.	Lösung aufgedeckt	✓
8	Spiel wird aufgegeben, indem der Button „aufgeben“ gedrückt wird.	Lösung wird aufgedeckt.	In den Lösungsfeldern erscheinen die Lösungspins	✓
9	Pin in der Pinauswahl anklicken.	Im Feld „Auswahl“ erscheint der gewählte Pin.	Nachdem der Pin mit der Maus gewählt wurde, wird er in der Auswahl angezeigt	✓
10	In den Optionen den Spielernamen angeben.	Name erscheint auf dem Spielbrett.	Korrechter Name ist auf dem Spielbrett sichtbar	✓
11	Hilfe anzeigen	Beschreibung des Mastermindes wird angezeigt.	Dialog mit Benutzeranleitung wird geöffnet	✓
12	Spiel beenden	Mastermind wird geschlossen	Fenster Mastermind wird geschlossen	✓

13	Spiel „neues Spiel“	Spielfeld wird geleert.	Neues Spielfeld mit neuem Codewort zum erraten gezeichnet	✓
14	Hiscore öffnen	Hiscore wird angezeigt	Dialog mit Highscore öffnet sich	✓
15	Zeilen ausfüllen und überprüfen, ob richtig korrigiert wird.	Korrekturpunkte richtig anhand des Levels und der Übereinstimmungen mit der Lösung	Nach mehrmaligen Tests kann man sagen, dass die Korrektur richtig funktioniert	✓
16	Beenden, Highscore File ist noch nicht vorhanden	Highscore File wird erstellt.	Highscore Datei wurde auf die Festplatte geschrieben	✓
17	Beenden, Einstellungsdatei ist noch nicht vorhanden	Einstellungsdatei wird erstellt.	Einstellungsdatei wurde auf die Festplatte geschrieben (Arbeitsverzeichnis)	✓
18	Beenden, Higscore File bereits vorhanden	Highscore File wird mit aktuellen Highscores überschrieben	Die Highscore Datei wurde aktualisiert	✓
19	Beenden, Einstellungsdatei ist bereits vorhanden	Einstellungsdatei wird mit aktuellen Eintsellungen überschrieben	Die Einstellungsdatei wurde aktualisiert	✓